

Problemi “nudi” e “vestiti”

*ovvero*

Il gioco del “se”

Scuola primaria

(Valenzatico (PT), 4<sup>^</sup> elem. 2005)

# Obiettivi dell'attività

- Ascoltare/Leggere e comprendere.
- Interagire e collaborare in maniera costruttiva per realizzare obiettivi comuni.
- Individuare , selezionare e organizzare informazioni linguistiche e matematiche per comprendere e risolvere problemi.
- Manipolare testi: intervenire sulla struttura e sugli elementi costitutivi, riscrivere il testo in base a vincoli scelti o assegnati, verificare e valutare la coerenza e la coesione del nuovo testo.
- Conoscere e utilizzare vari tipi di rappresentazione matematica per costruire il testo o risolvere un problema. Rappresentarlo creativamente.

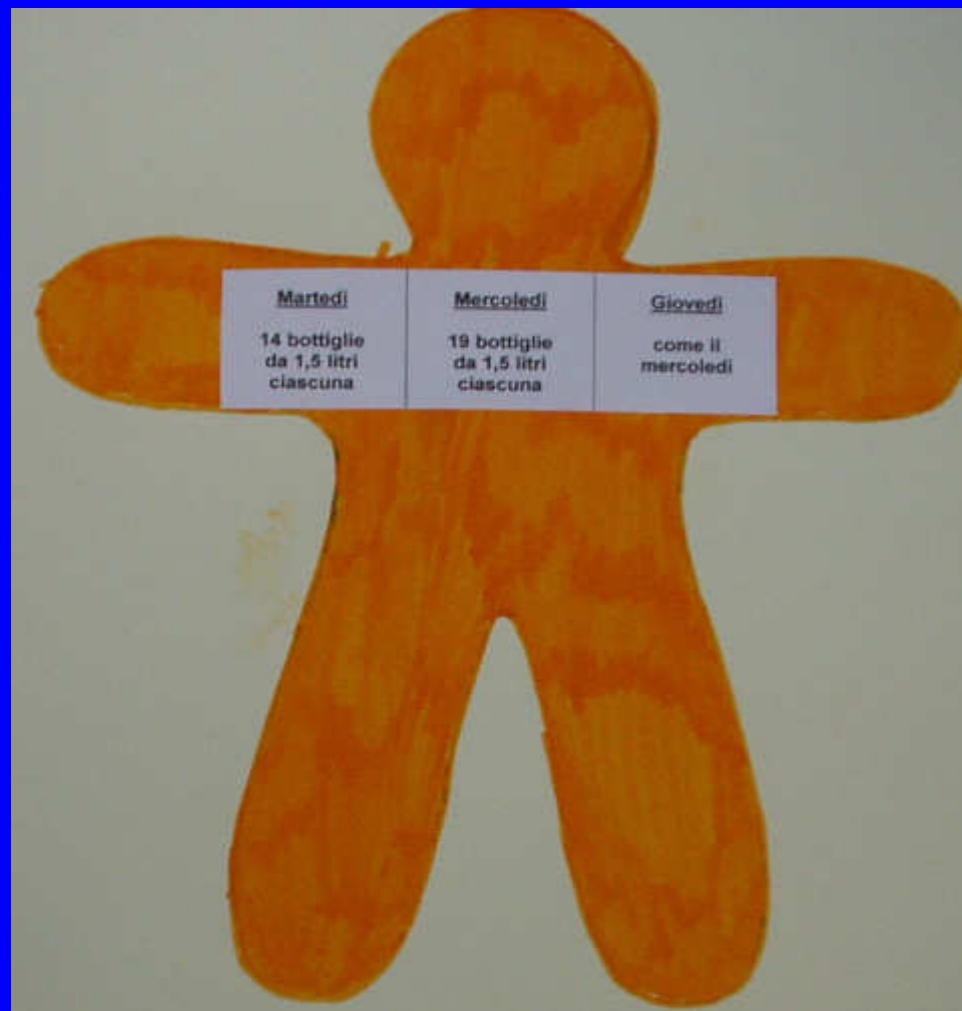
# Il gioco dell' "omino nudo"

Manipolazione del testo problema; partendo dall'utilizzazione di informazioni matematiche formalizzate in più modi (schema, diagramma a blocchi, fumetto) mettere il "vestito" al problema (costruzione del testo) e successivamente cambiare il "vestito".

Se da un testo problema vengono presi solo i dati numerici, spogliati del contenuto, questi possono essere rappresentati come un “omino nudo” al quale è possibile far indossare il vestito che si vuole.

Sono state utilizzate come corpi nudi informazioni matematiche formalizzate in più modi (tabella, diagramma a blocchi, fumetto) ed intorno ad esse è stato costruito il testo di un problema, il “vestito”. Successivamente ogni alunno ha cambiato “vestito” al problema nel modo che riteneva opportuno, liberando così la propria fantasia e creando testi particolarmente originali.

# Un “omino nudo”



# Informazioni matematiche formalizzate in tabella

*(dati della mensa)*

<u>Martedì</u>	<u>Mercoledì</u>	<u>Giovedì</u>
- 14 bottiglie da 1,5 litri ciascuna	- 19 bottiglie da 1,5 litri ciascuna	- come il mercoledì

# Un vestito da vacanza

Nel mese di luglio in un Hotel all'isola d'Elba arrivano molti turisti.

Durante la settimana ci sono dei giorni in cui preparano anche del pesce buonissimo e quindi ci vanno tante persone ad assaggiarlo; i giorni sono il martedì, il mercoledì e il giovedì.

Ai tavoli servono anche delle bottiglie d'acqua da 1,5 litri ciascuna.

Il martedì vengono consumate 14 bottiglie d'acqua e il mercoledì ed il giovedì 19 bottiglie d'acqua al giorno.

( ? ) *Quanti litri di acqua vengono consumati durante i tre giorni in cui preparano pesce?*



# Un vestito da guerra

Il Re Guerrino insieme ai suoi cavalieri compie tre piccolissime battaglie ogni settimana: il martedì, il mercoledì, il giovedì.

Il martedì il re Guerrino e i suoi pochissimi cavalieri per levarsi il sangue di dosso, per abbeverarsi e per lavare le spade consumano 14 bottiglie di acqua da 1,5 litri ciascuna, il mercoledì 19 bottiglie da 1,5 litri ciascuna e il giovedì come il mercoledì.

( ? ) *Quanti litri di acqua consumano nei tre giorni?*





# Un vestito da lavoro

Alcuni operai della strada devono modificare una strada di Valenzatico e ci lavorano il martedì, il mercoledì e il giovedì.

La signora Giovanna, vedendo l'impegno dei ragazzi, ogni giorno prepara loro da bere: il martedì 14 bottiglie di acqua da 1,5 litri ciascuna; il mercoledì e il giovedì invece 19 bottiglie al giorno sempre da 1,5 litri.

*Quanti litri di acqua si consumano nei tre giorni?*





# Una famiglia da sfamare

In un lago c'è un fenicottero che deve sfamare i suoi 2 cuccioli.

Va al supermercato del lago e compra 12 euro di pesce e 3,50 euro di pappe.

*Quanti euro spende?*

*Quanto riceve di resto se paga con una banconota da € 20 ?*



# Informazioni matematiche formalizzate in fumetto ( da un esercizio precedente)

<u>Hotel Astrid</u>	
Adulti	€ 76
Ragazzi	€ 50
Animali	€ 4

*Quanto costa!  
Ci fermeremo solo  
una settimana.*

# Una vacanza extraterrestre

Un giorno, su un pianeta di nome Mostrosis, una famiglia di alieni decide di andare all'Hotel Astrid.

La famiglia composta da 4 persone decide di restare una settimana, la mamma e babbo pagano € 76 ciascuno al giorno, e i due ragazzi € 50 a testa al giorno.

*Quanto pagano i due adulti per tutta la settimana?*

*Quanto pagano i due ragazzi per tutta la settimana?*

*Quanto paga in tutto la famiglia?*



# Una vacanza da cani

Dopo una giornata lunga e faticosa, 8 cani decidono di prenotare una dog-sweet all'Hotel Astrid che si trova nel paese di Doglandia, fatto apposta per tutte le specie di cani.

Ciascun animale paga € 4 al giorno e decidono di fermarsi per una settimana.

*Quanto spendono per un giorno tutti i cani?*

*Quanto spendono per tutta la settimana?*

